VEXCEL
IMAGING

FLUJO DE TRABAJO COMPLEMENTARIO

Genere modelos 3D de ciudades vectorizados a partir de imágenes de UltraCam

Aproveche los sistemas de cámara aérea de gran formato UltraCam de última generación y el software de procesamiento fotogramétrico UltraMap de Vexcel, junto con las sofisticadas soluciones de software RhinoTerrain y DAT/EM para crear modelos reales de construcción en 3D hasta el nivel de detalle (LOD) 3 para su uso por los tomadores de decisiones. Las excelentes integraciones y las interfaces de usuario intuitivas respaldan al cliente durante todo el flujo de trabajo de principio a fin. Los modelos de ciudad cerrados finales se adhieren a los estándares CityGML, lo que garantiza un uso óptimo en aplicaciones posteriores, como planificación y diseño urbano, modelado de información de construcción (BIM) y aplicaciones de realidad virtual.

1 CAPTURA DE DATOS AÉREOS

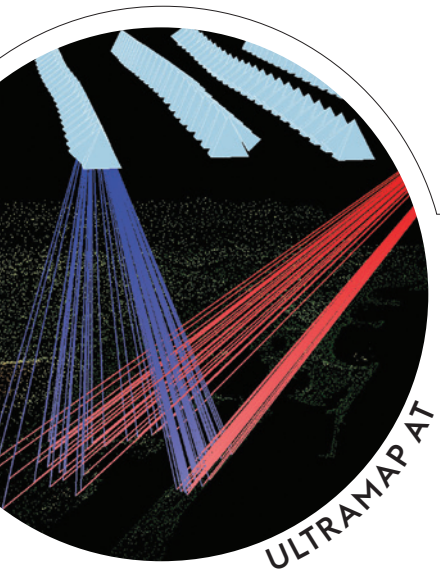
UltraCam nadir solamente o nadir y datos oblicuos

Imágenes brutas UltraCam y calibración de cámara

2 POSPROCESAMIENTO

Equilíbrio de cores automatizado y conversión en formatos estandard de archivo

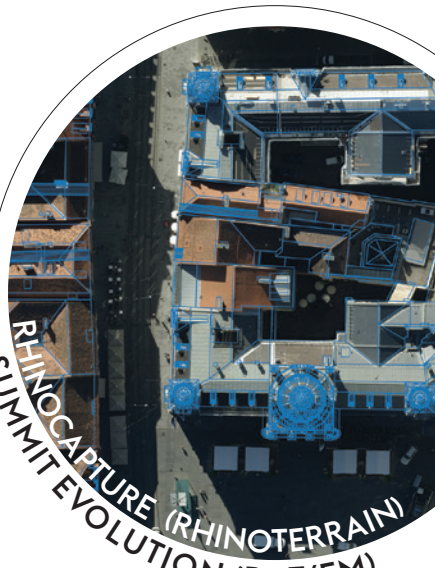
Imágenes brutas UltraCam y calibración de cámara → Imágenes radiometricamente alineadas en PAN, RGBI, RGB y CIR (TIFF de 8/16 bits, JPEG, GeoTIFF, WorldFile)



3 TRIANGULACIÓN AÉREA

Generación de orientaciones precisas para todo un bloque de imágenes

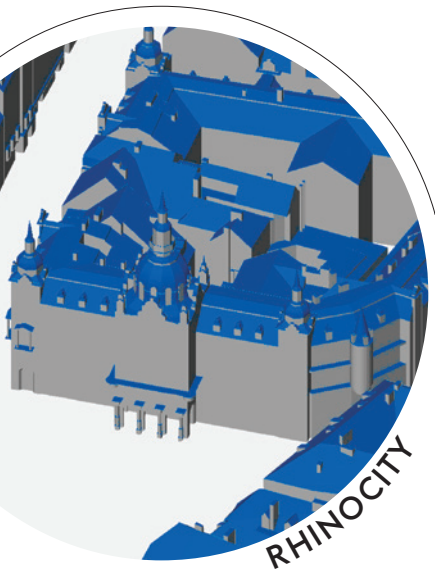
Imágenes posprocesadas (opcional: dados GPS procesados y/o GCPs) → Orientaciones externas (CSV, Bingo, PAT-B)



4 VECTORIZACIÓN

Digitalización de vectores en ambiente estéreo 3D

Orientaciones externas y TIFFs → Vectores (Shape File: SHP Multi-PolygonZ)



5 MODELADO DE EDIFÍCIOS

Producción automatizada de modelos 3D cerrados basados en información geométrica y semántica

Vectores y elementos de construcción (archivo Shape); opcional: datos auxiliares, p. DTM → Construcción de modelos (CityGML,CityJSON,3DTiles, glTF, PostGIS, 3DCityDB, ESRI Multipatch) con geometría y topología válidas

6 TEXTURA

Texturizado automatizado com imágenes aéreas UltraCam nadirales y oblícuas

Orientaciones externas, TIFFs → CityGML, CityJSON, 3DTiles, glTF, PostGIS, 3DCityDB

CONOZCA MÁS SOBRE ULTRAMAP Y SU FLUJO DE TRABAJO:
www.vexcel-imaging.com/ultramap

RhinoTerrain DAT/EM

© 2023 Todos los derechos reservados • 2304