



Générez des modèles de ville 3D vectoriels à partir de l'imagerie UltraCam



Exploitez les systèmes d'appareil photographique aériennes grand format UltraCam et le logiciel de traitement photogrammétrique UltraMap de Vexcel, en association avec les solutions logicielles sophistiquées RhinoTerrain et DAT/EM pour créer des modèles de bâtiments entièrement en 3D jusqu'au niveau de détail (LOD) 3 pour des prises de décision éclairées. Les excellentes intégrations d'interfaces et les interfaces

utilisateur intuitives assistent le client tout au long du flux de travail. Les modèles de ville finaux irréprochables sont conformes aux normes CityGML, ce qui garantit une utilisation optimale dans des applications ultérieures telles que la planification et la conception urbaines, la modélisation des données du bâtiment (BIM) et les applications de réalité virtuelle.





CAPTURE DE DONNÉES AÉRIENNES

Collecte de données nadir uniquement ou nadir et oblique par UltraCam



Images brutes UltraCam et étalonnage de la caméra



Balance des couleurs automatisée et conversion dans des formats de fichiers standard

Images brutes UltraCam et calibration de la caméra

Images égalisées radiométriquement en PAN, RVBI, RVB & IRC (8/16 Bit TIFF, JPEG, GeoTIFF, WorldFile)



Génération d'orientations extérieures précises pour un bloc d'images complet

Images post-traitées (facultatif : données GPS traitées et/ou GCP)



Orientations extérieures (CSV, Bingo, PAT-B)

VECTORISATION

Numérisation de vecteurs dans un environnement stéréographique 3D

Orientations extérieures et TIFFs



Vecteurs (Fichier de forme: SHP Multi-PolygonZ)

MODÉLISATION DES BÂTIMENTS

Production automatisée de modèles 3D irréprochables basés sur des informations géométriques et sémantiques

Vecteurs et éléments de bâtiment (Fichier de forme) ; en option : données auxiliaires, par exemple MNT



Modèles de bâtiments (CityGML, CityJSON, 3DTiles, gITF, PostGIS, 3DCityDB, ESRI Multipatch) avec une géométrie et une topologie valides

TEXTURATION

Texturation automatisée à partir d'images aériennes UltraCam nadir et obliques

Orientations extérieures et TIFFs



CityGML, CityJSON, 3DTiles, gITF, PostGIS, 3DCityDB











